



Titkok Háza

Tudományos Élményközpont

8000 Székesfehérvár
Rákóczi u. 25.

+36 22 502 276

info@titkokhaza.hu

www.titkokhaza.hu

Véget ért az I. Fehérvári Egyetemi E-Sport Bajnokság

(Székesfehérvár, 2020. november 17., kedd) E-sport bajnokság zajlott a megyeszékhelyen működő egyetemek hallgatói között Székesfehérváron a Titkok Háza Tudományos Élményközpont, a Székesfehérvári Felsőoktatási Hallgatói Tanács és a Top Secret Team e-Club együttműködésében az elmúlt hetekben. Három online játékban mérhették össze tudásukat a versenyzők, a nyertesek összesen mintegy 300.000.- forintos díjazásban részesültek.

Nyolcvan játékos jelentkezett a meghirdetett I. Fehérvári Egyetemi E-sport Bajnokságra a Kodolányi Egyetem, a Corvinus Egyetem és Óbudai Egyetem székesfehérvári hallgatói közül. Az összecsapások október 20-án kezdődtek az online térben a League of Legends, a Counter-Strike: Global Offensive és a FIFA 20 játékokban, a döntőkre november 7-ig sor került. A verseny egyik célja volt, hogy bemutassa az e-sportot, a játékokat és ezáltal elérje a fiatalabb célközönséget. A program elérte célját, hiszen amellet, hogy jól szórakoztak a játékosok és csapatként összekovácsolódtak, vannak olyan elsős hallgatók, akik a verseny előtt nem ismerték egymást, de azóta folyamatosan kommunikálnak, és napi szinten játszanak együtt.



A LOL, CS:GO és FIFA 20 játékok nyertesei a következők:

League of Legends (LOL):

1. Anna & The Barbies
2. Floppa
3. Geo koli

Counter-Strike: Global Offensive (CS:GO):

1. Tandíjrakell
2. ExSzecso
3. Mongúzok

Fifa 20(PS4):

1. Bognár Koppány Gyula (Óbudai Egyetem)
2. Szücs Dániel (Corvinus Egyetem)
3. Gullner Bálint (Óbudai Egyetem)

Fifa 20(Xbox):

1. Király Bence (Corvinus Egyetem)
2. Pető Szabolcs (Óbudai Egyetem)

A díjazás összértéke mintegy 300.000 forint volt. Játékonként az első három helyezettet díjazták oklevéllel, serleggel és vásárlási utalványokkal.

A program megvalósításához szakmai segítséget nyújtott a Hunesz (Magyar E-Sport Szövetség), továbbá az ESPORT1.hu.

